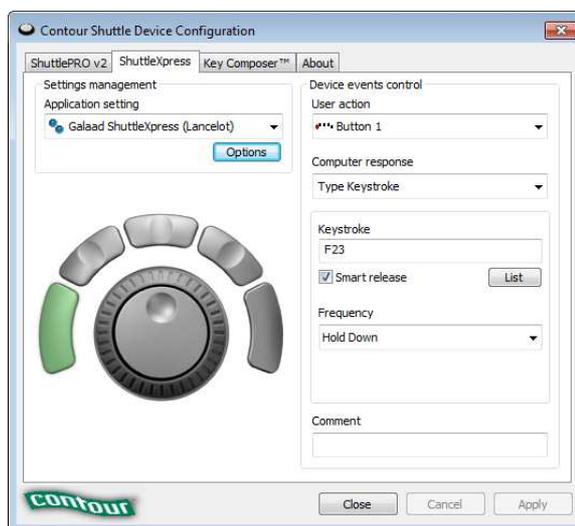


## INSTALLATION D'UNE MANETTE SHUTTLEXPRESS

- 1- Branchez la manette ShuttleXpress sur un port USB.
- 2- Dans le "System Tray" de Windows (la zone à droite de la barre des tâches où il y a les petites icônes), cliquez sur l'icône ad hoc (bouton gauche) et appelez "Open Control Panel".
- 3- Dans la fenêtre "Contour Shuttle Device Config" qui s'ouvre, cliquez en haut sur l'onglet "ShuttleXpress".
- 4- Cliquez sur le bouton "Options", puis choisissez "Import settings". Dans le répertoire où Galaad est installé, sélectionnez le fichier "SHUTTLEXPRESS-LAN.PREF".
- 5- Dans la liste combo "Application setting", la ligne "Galaad ShuttleXpress (Lancelot)" doit être sélectionnée. Si ce n'est pas le cas, le sélectionner manuellement (c'est par ordre alphabétique).
- 6- Cliquez sur le bouton "Options" puis "Change target application". Sélectionnez le programme "LANCELOT.EXE", toujours dans le répertoire où Galaad est installé.
- 7- Répétez les opérations de 4 à 6 pour Kay (fichier importé "SHUTTLEXPRESS-KAY.PREF" et application cible "KAY.EXE") puis pour Kynon (fichier "SHUTTLEXPRESS-KYN.PREF" et application cible "KYNON.EXE").
- 8- Cliquez en bas de la fenêtre sur le bouton "Apply" pour chaque application, puis "Close" une fois que c'est terminé. A chaque fois que la fenêtre Lancelot, Kay ou Kynon aura le focus, son jeu de paramètres spécifiques définis dans chaque fichier PREF sera utilisé.



## UTILISATION EN PILOTAGE MANUEL ET ORIGINE PIÈCE

Les trois boutons en haut de la manette correspondent à X, Y, Z. Quand on veut piloter un axe en manuel, on appuie sur l'un des trois. Les coordonnées de l'axe correspondant s'affichent en blanc, c'est l'axe actif pour les mouvements avec la manette. Il reste actif pendant une minute après la fin du mouvement, puis se désactive pour éviter une erreur de manipulation.



L'anneau de mouvement continu permet de faire bouger l'axe actif dans le sens négatif (anti-horaire) ou positif (horaire), en modulant la vitesse si la commande numérique a une fonction de contrôle de vitesse en temps-réel. Les accélérations sont volontairement molles. La roulette centrale permet de faire un mouvement incrémental. Le double-clic sur un des trois boutons XYZ correspond à "X-ok" ou "Y-ok" ou "Z-ok".

Les deux boutons à gauche et à droite font passer le mouvement incrémental respectivement à 0.1 mm et 0.01 mm. Par défaut, ça attaque à 0.01 mm. Si la machine a 4 axes, alors le bouton de droite correspond à l'axe A et le bouton de gauche bascule entre les deux valeurs d'incrément. Pour l'axe rotatif, les incréments sont de 1° ou 0.1° d'angle.